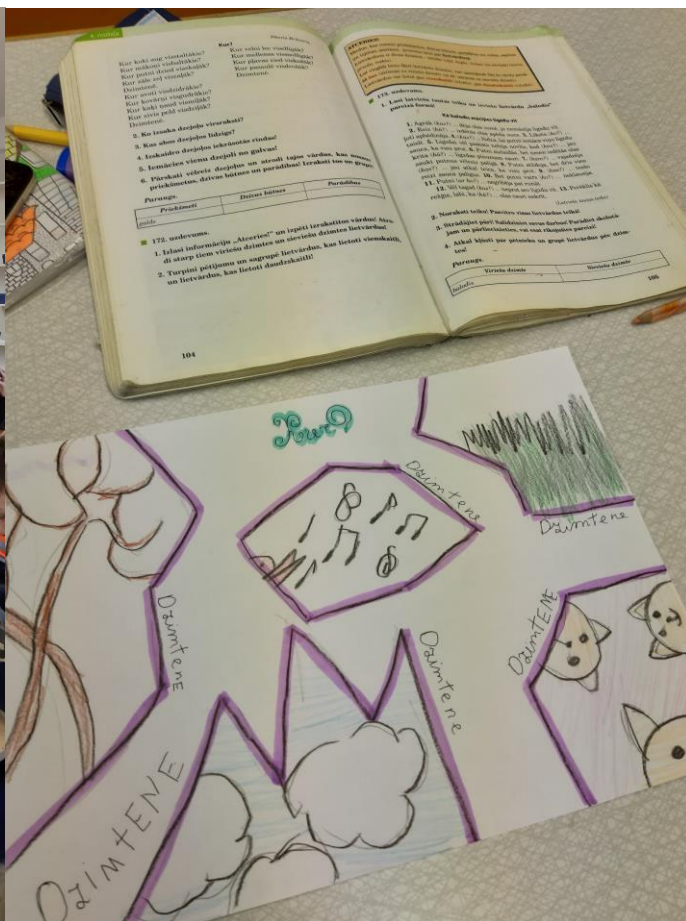


## Iepazīstam mākslu caur tehnoloģijām.

2020.gada 4. martā Rēzeknes 6.vidusskolā viesojās SIA „P.N.R.” ar jaunu izglītojošu programmu bērniem un pusaudžiem. Šo programmu apmeklēja 5.-7. klašu skolēni. Nodarbībā bija iespēja aizraujošā veidā iepazīt mākslu, izmantojot tehnoloģiju iespējas. Ar virtuālās realitātes brīļļu palīdzību bērni varēja sekot līdzi galvenā varoņa gaitām, kurš stājās pretī Tumšajam faraonam un ar savām zināšanām mākslas jomā neļāva tam iznīcināt krāsas un padarīt pasauli pelēku. Bērni uzzināja par mākslu no pirmsākumiem, kas bija alu zīmējumi, līdz tādiem pasaulslaveniem māksliniekiem kā Leonardo da Vinči, kuru iepazīna ne tikai kā gleznotāju, bet arī kā skulptūru autoru, astronomu un izgudrotāju, un Vinsentu van Gogu, kurš radījis vairāk nekā 900 gleznu.

Nodarbības turpinājumā skolēniem tika piedāvāta dzejoļa vizualizācija, izmantojot tehnoloģiju iespējas. Uzreiz pēc nodarbības 5. klases skolēni arī paši iejutās mākslinieka lomā un vizualizēja Māras Cielēnas un Pētera Brūvera dzejoļus par Latviju.





Vita Laizāne, iniciatīvas „Latvijas skolas soma”  
koordinatore Rēzeknes 6. vidusskolā